

Immeuble, Bar, PMU, Restaurant dans une zone dynamique de La Jarrie (17220)

Annonce **C1362396** postée le **29/juin/2026**

Description de l'activité

Charente Maritime - La Jarrie (17220), à 15 min de La Rochelle, dans un bourg très recherché de la ville, à vendre un établissement historique exploité depuis 1950, bénéficie d'un emplacement privilégié, au cœur de la vie locale, avec une clientèle fidèle et régulière.

Stationnement facile et gratuit.

L'ensemble immobilier est en bon état général, entretenu avec soin et offre une configuration idéale pour une exploitation immédiate ou un projet de reprise (changement de destination possible).

Le bien est édifié sur une parcelle de 191 m² et comprend à la fois un outil de travail et des logements sur place.

Le bien se compose de la manière suivante : Au rez-de-chaussée : - Partie commerciale (60 m²) : Salle de bar, cuisine professionnelle, espaces de services.

Sous-sol : - Cave.

A l'étage du bâtiment principal :

- Un logement (61 m²) avec séjour, 2 chambres, salle d'eau.

- Dans la cour commune : Un studio indépendant d'environ 20 m².

Possibilité de louer deux logements (vacants).

Possibilité d'acquérir le fonds de commerces actuel de bar, PMU, restauration ou tous types d'autres activités.

Loyers à définir car libre de bail.

Les atouts : - Bien entretenu et immédiatement exploitable.

- Faible taxe foncière.

- Potentiel de développement important.

Les honoraires sont à la charge du vendeur.

Montant estimé des dépenses annuelles d'énergie pour un usage standard : 1 500 € par an.

Dossier complet sur demande.

Surface commerciale : 60 m²

Surface totale : 155 m²

Logement de fonction présent : oui

Informations sur la cession

Type d'opération : murs à vendre obligatoirement (locataire en place)

Prix : **254 000 €** (hors prix de l'immobilier)

Localisation

Localisation : **La Jarrie (17220), Charente Maritime, Poitou-Charentes**

Nombre d'habitants* à La Jarrie : **2 854 (sos villages)**

Photos

Il n'y a pas de photos pour cette annonce.