

## Boulangerie, Pâtisserie, 187 m2 dans le centre ville,, Montélimar (26200)

Annonce **C1320113** mise à jour le **03 décembre 2025**

### Description de l'activité

---

Drôme - Montélimar (26200) : A vendre une boulangerie rénovée en centre-ville.

Raison de la cession : La cession est motivée par des raisons familiales.

Située en centre-ville, au sein d'une zone de chalandise de 13.000 habitants, cette boulangerie bénéficie d'un important passage local et d'un stationnement aisé à proximité immédiate.

L'outil de travail est en excellent état : Matériel quasi neuf (2022) ou récemment rénové, incluant un pétrin Mahot, un four électrique Bongard et un laminoir rondo. La valeur nette comptable des équipements de production s'élève à 51.000 €. Compteur électrique en tarif bleu.

Bon équipement.

La clientèle est fidèle et régulière, et la réputation de l'établissement est soutenue par de très bons avis en ligne.

Aucun salarié ni apprenti actuellement en poste.

Éléments clés :

- Surface de vente : 22 m2.
- Réserves : 20 m2.
- Laboratoire : 85 m2 (en sous-sol, accessible via monte-charge).

EBE corrigé 2024 : 61 k€.

Un logement à rénover, situé au-dessus de la boulangerie, est inclus dans le bail.

Atout complémentaire :

- Possibilité d'acquérir les murs à moyen terme.

Présentation du dossier uniquement après la signature d'un accord de confidentialité.

Bien positionné par extension à Montélimar pour des raisons de confidentialité.

**Surface commerciale** : 22 m<sup>2</sup>

**Surface totale** : 187 m<sup>2</sup>

**Loyer annuel** : 7 800 €

**Éléments chiffrés :**

CA en 2024	163 000 €
EBE en 2024	61 000 €

**Logement de fonction présent** : oui

## Informations sur la cession

---

Type de cession : murs à vendre si souhaités

Prix de cession : **68 960 €** FAI (hors prix de l'immobilier)

## Localisation

---

Localisation : **Montélimar (26200), Drôme, Rhône-Alpes**

Nombre d'habitants\* à Montélimar : **36 872 ( sos villages )**

## Photos

---

**Il n'y a pas de photos pour cette annonce.**